## Werken met keyframes

## Beeld animeren

Keyframes worden ook markeerpunten genoemd.



In deze instructie gaan we beeld, titel en geluid keyframen.

Start Video de Luxe op.

Als eerste zetten we een achtergrond of testbeeld op de tijdlijn.

Kies Sjablonen – beeldobjecten –

testafbeeldingen – witte achtergrond.(klik negeren) Deze zet je op spoor 1.

Blijf in sjablonen(beeldobjecten) en kies deco. Neem de ballon en zet die over spoor 1. Op en spoor 2 is de ballon.

Ga nu naar Effecten en kies uit weergave/animatie voor positie/grootte.



Er verschijnt nu ook een menu keyframebereik. Zie je dat niet kies dan de 2 pijltjes en het effect verschijnt.

Selecteer de ballon op spoor 2 en zet die bijv. linksonder. Plaats nu een keyframe. Je kunt de vastgelegde eigenschappen links openklappen. In de



dialoog mediapool staan ook alle waardes.

Vervolgens gaan we een tweede keyframe plaatsen. Eerst kiezen we de positie van dit keyframe: zet de

cursor ongeveer halverwege. Plaats de ballon middenin beeld en wijzig de grootte. Er verschijnt nu automatisch een keyframe. Principe is dus: eerst plaats bepalen en dan keyframe plaatsen. De afstand tussen de keyframes kun je aanpassen en die afstand bepaalt de snelheid van de ballon of een ander object, hoe korter de afstand hoe sneller het object. De kleur van de keyframes is nu veranderd in blauw. Keyframes kun je ook verplaatsen met de pijlen boven het klokje.

Nu gaan we de ballon aanpassen: we maken deze iets groter. Aanklikken en in keuzemenu via Zoom de grootte aanpassen. Plaats ballon in het midden. Keyframe wordt automatisch geplaatst.

Interpolatie instellen: lineair of langzaam beginnen-versnellen-langzaam eindigen.

Tenslotte ballon nog groter maken en in rechterbovenhoek zetten. Keyframe automatisch.

Nu laten we de ballon nog even met de wind meebewegen. Dat doen we via rotatie(weergave/animatie) 360° laten draaien. Klaar, keyframe staat automtisch. Andere instellingen naar eigen keuze.

NB. Je ziet, dat de beide sporen automatisch zijn verbonden. Voor de volgende bewerking moeten we eerst de sporen degroeperen en spoor 2 verwijderen. Alleen het tekstveld(achtergrond) blijft staan.

Eventueel kun je ook experimenteren met een andere achtergrond.

## Titel animeren.

Nu gaan we een titel animeren. Klik op T en maak een titel. In het menu kun je



alle gewenste aanpassingen maken: grootte, lettertype, kleur etc.

Ga naar Weergave/animatie. Kies grootte/positie en zet keyframe. Zet cursor op bijv. 10 sec. en kies Zoom 100. Keyframe wordt gezet. Volgende zoom is 80. Kies eventueel Rotatie. Klaar!

NB. Kleur kun je niet keyframen.

Als je een keyframe wilt verwijderen, ga je als volgt te werk: klik op de keyframe en klik delete of via prullenbakje. In hetzelfde kader kun je ook keyframes kopiëren en plaatsen.

Je kunt de animatie ook wat creatiever maken.

Kies in themapakketten of kies in beeldobjecten: mountains.

- Spoor 1 : testafbeelding
- Spoor 2 : achtergrond
- Spoor 3 : titelanimatie

Spoor 4 : voice-over

Spoor 5 : muziek

Eventueel kun je ook spoor 2 nog keyframen.

## Beeld-, titel- en geluidsanimatie

De bedoeling is dat we gaan inzoomen op beeld, tekst en geluid toevoegen(muziek en voice-over).

Zet testafbeelding op spoor 1 en zet daarop een element uit deco.

Op spoor 3 komt de titel. Selecteer spoor 3 en zoom in tot halverwege.

Plaats keyframe(wel even positie/grootte inschakelen). Vanaf hier laat je de titel verdwijnen. Dat gaat via chroma key.

Hierna maken we een intro met voice-over. Zet cursor op ongeveer 5 sec. Klik rode knop. Kies: audio Klik op rode knop en spreek de tekst in. Klik op witte knop. Klik op Gebruiken. Voice over staat nu op spoor 4. Kies audio – kies muziekfragment – selecteer.





Ga nu naar Effecten – kies audio-effecten – algemeen – kies geluidssterkte op 10 waar voice- over begint plaats keyframe – verplaats cursor naar einde voiceover en kies geluidssterkte 80 – plaats keyframe. Klaar. Je kunt dit ook doen met de

volumecurve.

NB. Als het muziekstuk te lang is, zie je dat aan de afstand tussen de keyframes. Dit kun je verhelpen door het muziekstuk in te korten. Controleer nog even of de instellingen allemaal goed zijn, bijv. fade-in en fade-out.

Nu maar afspelen.