Videoclub Borne MagiX kerstanimatie (Lau, dec 2020)



Voer de volgende stappen uit.

- 1. Laad het bestand "../00_achtergronden/PICTURES_Pictures30.jpg" en zet het op spoor 1 (helemaal naar links). N.B. we gebruiken allemaal dezelfde achtergrond zodat alle animaties straks mooi doorlopend achter elkaar gezet kunnen worden.
- 2. Verleng dit shot tot circa 10 sec en bevries het spoor \rightarrow slotje links van het spoor aanklikken).
- 3. Laad het bestand "../03_kerststerren/kerstster01 a.png" en zet het op spoor 2 (ook helemaal naar links). Verleng ook dit shot tot circa 10 sec.
- 4. Zet het magneetje (hoefijzertje) nu even uit.
- 5. Selecteer spoor 2 (het bestand "kerstster01 a.png")
 - a. Ga naar tabblad "Effecten" en kies in het menu (links) voor
 - i. [MagiX VdL17 (2010)] "Bewegingseffecten" → Positie/grootte
 - ii. [MagiX VdL2016/2019] "Weergave/animatie" → Positie/grootte
 - (er verschijnt een raster rondom de ster)
 - b. Verklein de ster door van het raster het oranje puntje in de rechter-onder hoek te verschuiven.
 - c. Verplaats (in het voorbeeldvenster links-boven) de ster naar de positie die je wilt.
 - d. Ga naar tabblad "Effecten" en kies in het menu (links) voor
 - i. MagiX VdL17 (2010)] "Bewegingseffecten" \rightarrow Rotatie/spiegeling
 - ii. [MagiX VdL2016/2019] "Weergave/animatie" → Rotatie/spiegeling
 - (er blijft een raster rondom de ster)
 - e. Schuif de verticale (oranje) marker nu helemaal naar links (aan het begin van de tijdlijn).
 - f. Plaats nu een eerste keyframe (een "wybertje", zie de figuur hieronder)

Video-effectsjablonen 🤺 « Rotatie/spie	aelina
Video-effecten -	
Bewegingseffecten 👻	
Positie/grootte	()
Uitsnede	
Camera-/zoombewe 0	0 0
Rotatie/spiegeling Horizon	
3D-vervorming V balanceren	Hulplijnen tonen
00:00:00 Plaatst een nieuw keyframe op	de huidige positie.
Beeldgrootte/positie	

- 6. Tweede keyframe
 - a. Schuif de verticale (oranje) marker nu helemaal naar rechts (aan het eind van het shot (op 10 sec)).
 - b. Plaats nu een tweede keyframe
 - c. En vul in 3600 (graden)→ dat is 10 omwentelingen over 10 sec, zie de figuur hieronder)
 N.B. Getallen invoeren bijvb d.m.v. (1) dubbelklik op de huidige waarde (=selectie), (2)
 [Backspace] (=wissen), (3) nieuwe waarde invoeren, (4) [Enter] (=bevestigen).



En speel het filmpje af (de ster draait rond)

- 7. Herhaal (als je wilt) stappen 5 en 6 met 1 of 2 andere sterren (zet deze op respectievelijk spoor 3 en 4, varieer de draairichting: horizontaal, verticaal of in het vlak van het scherm, varieer de snelheid (vul in 1800 i.p.v 3600 resp. 7200 i.p.v 3600). En speel het filmpje weer af (alle sterren draaien rond)
- 8. Kies nu een van de poppetjes (object) en zet deze op het volgende spoor (spoor 5).
 - a. Ga weer naar het tabblad "Effecten" en kies in het menu (links) voor
 - i. [MagiX VdL17 (2010)] "Bewegingseffecten" → Positie/grootte
 - ii. [MagiX VdL2016/2019] "Weergave/animatie" → Positie/grootte
 - (er verschijnt een raster rondom het object)
 - b. Verklein het poppetje door van het raster het oranje puntje in de rechter-onder hoek te verschuiven.
 - c. Verplaats (in het voorbeeldvenster links-boven) ook het poppetje naar de startpositie die je wilt (bijvoorbeeld links-onder in het beeld).
 - d. Ga naar tabblad "Effecten" en kies in het menu (links) weer voor
 - i. [MagiX VdL17 (2010)] "Bewegingseffecten" → Positie/grootte
 - ii. [MagiX VdL2016/2019] "Weergave/animatie" \rightarrow Positie/grootte (er blijft een raster rondom het object).
 - e. Schuif de verticale (oranje) marker nu helemaal naar links (aan het begin van de tijdlijn).
 - f. Plaats nu een eerste keyframe.
 - g. Herhaal de volgende stappen (5 à 10 maal over de 10 sec, zie de figuur hieronder, door de tijd tussen 2 keyframes te verkleinen wordt straks de beweging sneller):
 - i. Verplaats de verticale (oranje) marker 1 à 2 sec verder op de tijdlijn
 - ii. Verplaats (in het voorbeeldvenster) het poppetje naar een volgende positie (er verschijnt vanzelf een volgende keyframe.
- 9. En speel ten slotte het filmpje weer af (alle sterren draaien rond en het poppetje verplaatst zich)



N.B. de verplaatsingen van het poppetje zijn ook te combineren met de rotaties (selecteer dan achtereenvolgens de keyframes (klik op de wybertjes, van links naar rechts) en vul een oplopende waarde in. Bijvoorbeeld:

- ► Keyframe 1 : 0 graden
- ► Keyframe 2 : 90 graden
- ▶ Keyframe 3 : 180 graden
- ► Keyframe 4 : 270 graden
- ► Keyframe 5 : 360 graden
- ➢ Keyframe 6 : 360 graden



Exporteer uiteindelijk je animatie als Full HD bestand:

Menu (links-boven) "Bestand" → "Film Exporteren" → "Video als MPEG4" → Kies "HDTV 1920x1080 H264 25 FPS" en als filenaam:

"Kerstclip2020_<<u>NAAM</u>>.mp4"

Met voor <NAAM> uiteraard je eigen naam ingevuld!

N.B. ik verzamel alle animaties, combineer ze en zet er nog muziek onder,

Succes, Lau.