

akte

Stap	Kenmerken/Functie	In het kort
5 De Selectie- drempel	Overtuigen Slimme trucjes hanteren Pantseren Testen Selecteren Angsten overwinnen	Met de nieuw verworven vaardigheden of instrumenten lukt het de held de eerste test te doorstaan en daarmee de drempel naar de Nieuwe Wereld over te gaan. Er is nu geen weg meer terug.
6 De Nieuwe Wereld	Verrassen Genieten Zelfvertrouwen laten groeien Vrienden en vijanden ontmoeten Stralen Successen vieren Beproevingen ondergaan	De held belandt in een nieuwe wereld, waar nieuwe wetten gelden. Hij krijgt bondgenoten maar ontmoet ook vijanden en er zijn beproevingen.
7 De Inwijding	Commitment tonen Details onderzoeken Het naderen van het gevaar Spiegelen Gewetensvragen stellen Er alleen voor staan Ingewijd worden	De held ontdekt een onvermoede kant in zichzelf of onderzoekt zijn geweten. Met het oog op de naderende beproeving wordt de held gevraagd of hij werkelijk gecommitteerd is.
8 De Crisis	Omslagpunt bereiken Het initiatief verliezen Onmacht ervaren Diepe eenzaamheid ervaren De dood ontmoeten Grootste beproeving ondergaan Grootste angst aankijken	De held wordt geconfronteerd met zijn grootste angst. Er is een omslag en de held moet de dood onder ogen zien. Het donkerste moment van het avontuur.