

# Bijlage

## DE STAPPEN IN SCHEMA

Stap	Kenmerken/Functie	In het kort
1 De Proloog	Uiteenzetten Vooruitblikken Contrasteren Spanning opbouwen De plotvraag stellen Nieuwsgierigheid wekken	De held wordt geïntro- duceerd in zijn leven van alledag. Er ontbreekt iets; het leven is saai, incompleet of voorspelbaar, of de held droomt van iets.
2 De Oproep tot Avontuur	Verrassing of schrik ervaren Wakker schudden Alles komt in beweging Energie voelen Daadkracht en initiatief tonen	De held wordt opgeroepen, wakker geschud, aange- spoord om in beweging te komen. Hij wordt uit zijn comfortzone getrokken.
3 Weerstand en Weigering	Dilemma's ervaren Verzetten Obstakels opwerpen Weerstand opbouwen Sterker worden	De held of zijn omgeving wil er niet aan; er is een dilemma, innerlijk verzet, of ontkenning van het probleem.
4 De Ontmoeting met de Mentor	Nieuwe dingen leren Hulpmiddelen aanreiken Wijsheid delen Vaardigheden aanleren Spelen en ontwikkelen	De held ontmoet iemand of hij stuit op een bron van wijsheid die hem aanmoe- digt, lessen of vaardigheden leert. Dat verandert zijn inzicht, waardoor hij het avontuur toch aangaat.

3<sup>e</sup>  
akte